



REGULAMIN Z DN. 9.09.2017

1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

- 1.1. Rezerwujący i uczestnicy są obowiązani zapoznać się z treścią niniejszego regulaminu.
- 1.2. Przez rezerwującego rozumie się osobę, która dokonuje rezerwacji poprzez system dostępny na stronie internetowej Organizatora, telefonicznie, poprzez e-mail lub osobiście.
- 1.3. Przez Uczestnika rozumie się osobę, która uczestniczy w grze lub należy do grupy, dla której Rezerwujący dokonał rezerwacji.
- 1.4. Przez Organizatora rozumie się podmiot prowadzący.

2. PODMIOT PROWADZĄCY

- 2.1. Podmiotem prowadzącym pokoje MAZE Escape Room przy al. Piastów jest Zachodnia sp. z o.o. z siedzibą w 71-017 Szczecin ul. Krakowska 42A NIP 8522617672.
- 2.2. Podmiotem prowadzącym pokój MAZE Escape Room przy ul. Felczaka 17/U1 jest Fundacja Zachodnia z siedzibą w Szczecinie. Cały wpływ z działalności pokoju jest przeznaczany na działalność statutową Fundacji.

3. REZERWACJA

- 3.1. Za prawidłowość danych podanych przy rezerwacji odpowiada Rezerwujący.
- 3.2. Organizator ma prawo odmówić rezerwacji, gdy dane są niepoprawne.
- 3.3. Rezerwacji dokonuje się na stronie <http://maze.szczecin.pl/>.
- 3.4. Uczestnik może dokonać rezerwacji telefonicznie lub osobiście, ale nie gwarantuje to mu dostępności wybranego terminu.

4. VOUCHERY

- 4.1. Vouchery są wydawane w formie elektronicznej i papierowej.
- 4.2. Voucher w formie elektronicznej jest wydawany nazwisko i jest ważny tylko z dokumentem ze zdjęciem wystawionym na dane nazwisko.
- 4.3. Voucher w formie papierowej jest wydawany na okaziciela.
- 4.4. Voucher w formie papierowej jest ważny tylko z pieczętką i podpisem przedstawiciela Spółki.

5. UCZESTNICTWO W GRZE

- 5.1. Maksymalny czas Gry wynosi 60 minut
- 5.2. W Grze może brać udział od 2 do 5 Uczestników. Prowadzący grę może wyrazić zgodę na inną liczbę uczestników.
- 5.3. Uczestnik przystępuje do Gry na własną odpowiedzialność.
- 5.4. Uczestnik jest zobowiązany wziąć pod uwagę swój stan zdrowia. W grze nie powinny brać udziału w szczególności osoby, które cierpią na:
 - astmę,



- arachnofobię,
 - klaustrofobię,
 - achluofobię
 - inne fobie lub zaburzenia.
- 5.5. Organizator ma prawo odmówić uczestnikom udziału w Grze bez podania przyczyny, w szczególności w przypadku, gdy:
- żaden z Uczestników nie jest pełnoletni
 - Organizator ma podejrzenie, że uczestnicy znajdują się pod wpływem alkoholu, środków odurzających (w tym leków).
- 5.6. Uczestnicy niepełnoletni powinni mieć pełnoletniego opiekuna w trakcie gry lub zgody rodziców na uczestnictwo w Grze. Organizator nie zapewnia opieki nad niepełnoletnimi uczestnikami.
- 5.7. Godzina rozpoczęcia i zakończenia gry jest określana przez Rezerwującego. Uczestnicy powinni stawić się na czas określony w rezerwacji.
- 5.8. Uczestnicy mogą być pociągnięci do odpowiedzialności finansowej za wyposażenie zniszczone w trakcie gry.
- 5.9. Uczestnictwo w grze wymaga opłacenia zgodnie z cennikiem dostępnym na stronie <http://maze.szczecin.pl/>.

6. PROMOCJE

6.1. Gracze mogą skorzystać z aktualnych promocji:

- umieszczonych na stronie <http://www.maze.szczecin.pl> (zgodnie z informacjami),
- wysłanych z adresu escape@maze.szczecin.pl lub maze.szczecin@gmail.com (zgodnie z informacjami),
- dostępnych w ofercie Groupon dla MAZE Escape Room (zgodnie z ofertą Groupon),
- dostępnych dla posiadaczy karty EURO26 (20% zniżki dla posiadaczy),
- zniżka szkolna (20% zniżki dla grup, których wszyscy uczestnicy posiadają legitymacje szkolne),
- ogłoszonych na facebooku MAZE Escape Room.

6.2. Promocje się nie łączą.

7. DANE KONTAKTOWE

- 7.1. Organizator zastrzega sobie prawo do przetwarzania danych podanych podczas rezerwacji, w szczególności do kontaktowania się z Rezerwującym zarówno w sprawie rezerwacji, jak i w innych sprawach - w tym w celach marketingu bezpośredniego.
- 7.2. Wpisując dane do formularza rezerwacji i akceptując regulamin, Rezerwujący zgadza się na przetwarzanie podanych danych.
- 7.3. Rezerwujący może odmówić przetwarzania danych w innych sprawach niż rezerwacja. W tym celu powinien dokonać stosownej adnotacji w formularzu rezerwacji.
- 7.4. Organizator nie przekaze danych Rezerwującego innym podmiotom.



7.5. Rezerwujący w każdym czasie ma prawo do wglądu i usunięcia danych z bazy Organizatora.

8. POZOSTAŁE

8.1. Postanowienia niniejszego Regulaminu mogą ulec zmianie.

8.2. Wyposażenie pokoju i przebieg gry stanowią własność intelektualną organizatora. Uczestnicy nie mogą rejestrować przebiegu gry za pomocą fotografii, nagrań wideo czy nagrań dźwiękowych.

8.3. Organizator korzysta z urządzeń monitoringu wizyjnego i zastrzega sobie prawo do nagrywania i przechowywania zapisu z tego monitoringu. Nagrania dostępne są tylko i wyłącznie organizatorowi i zobowiązuje się on nie udostępniać ich osobom trzecim.

8.4. Zdjęcia uczestników zrobione po grze są udostępniane na portalu Facebook. Gracze mogą nie wyrazić zgody na publikację zdjęcia.